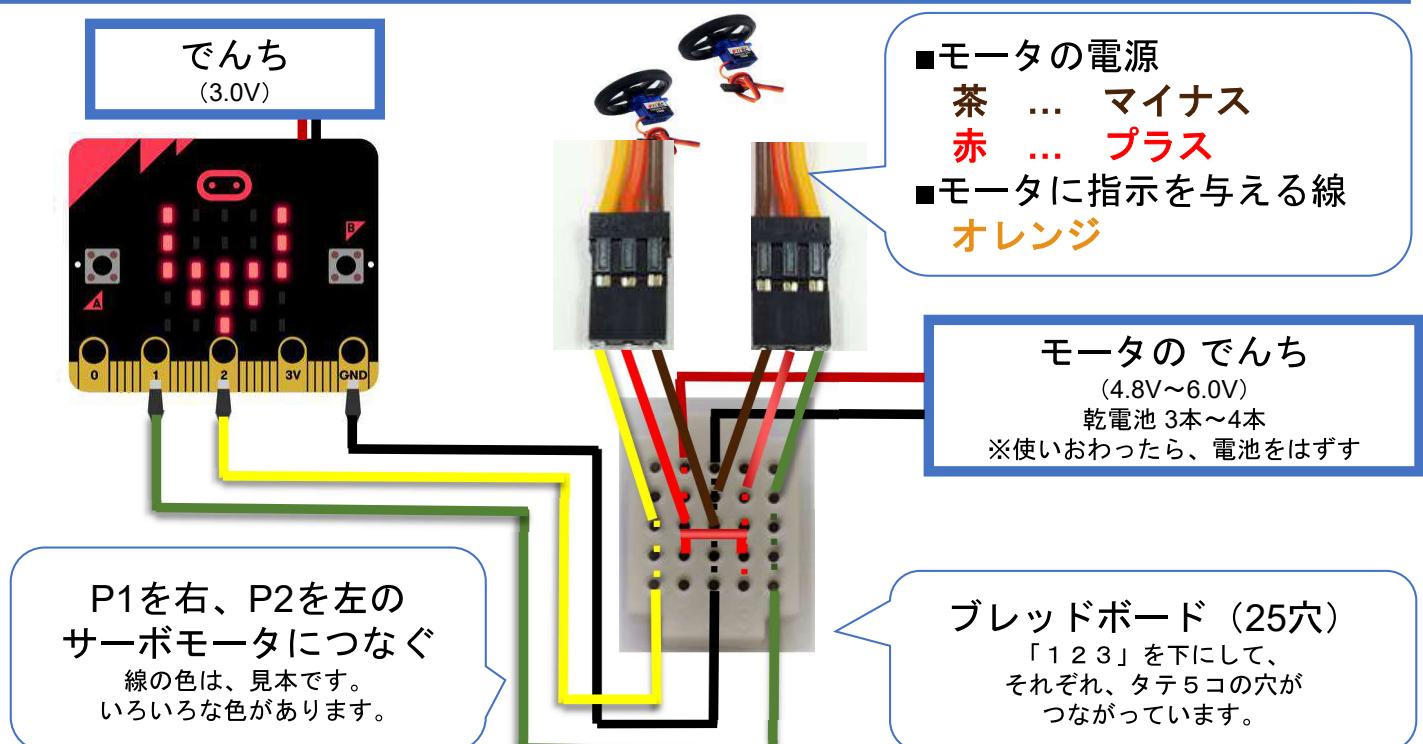
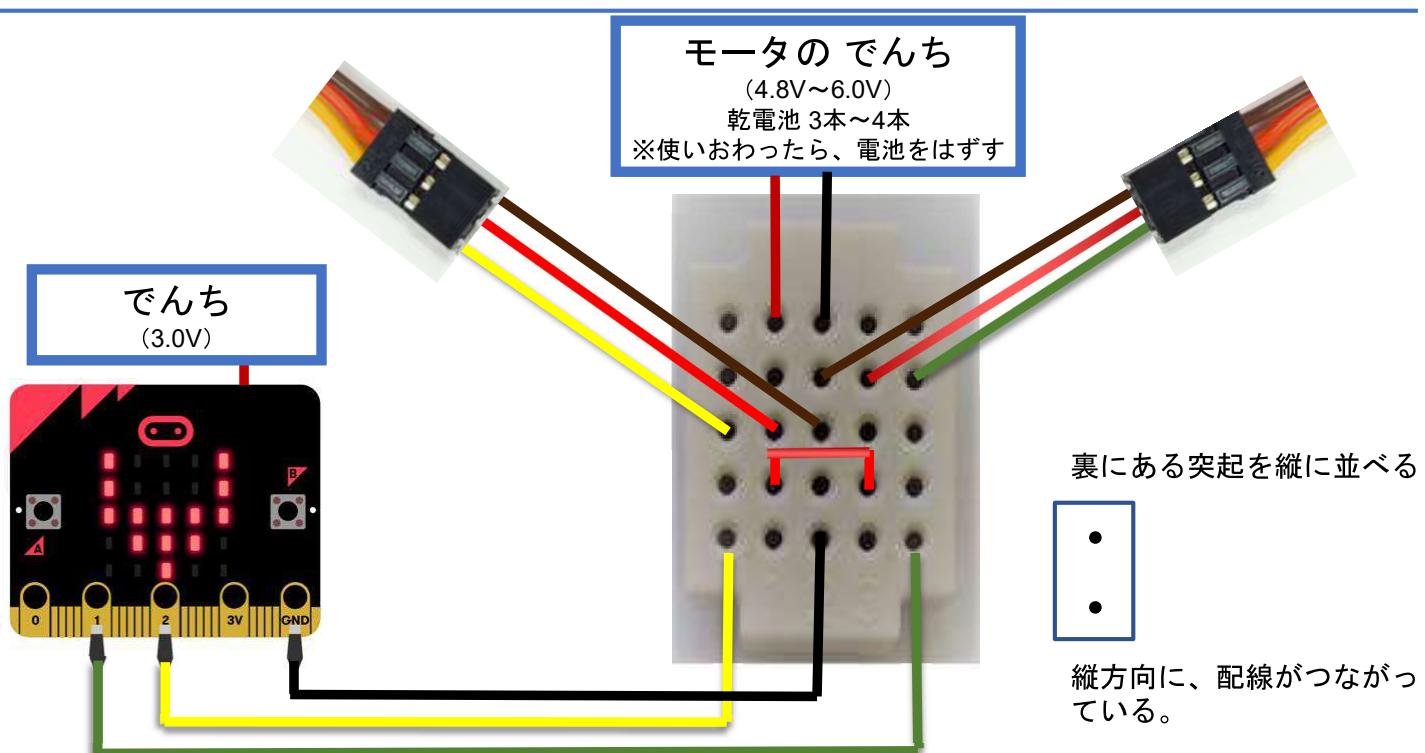


サーボモータ FS90R のつなぎかた



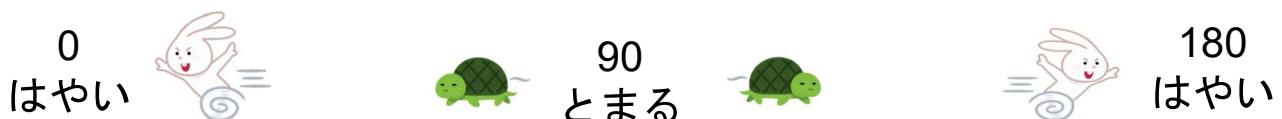
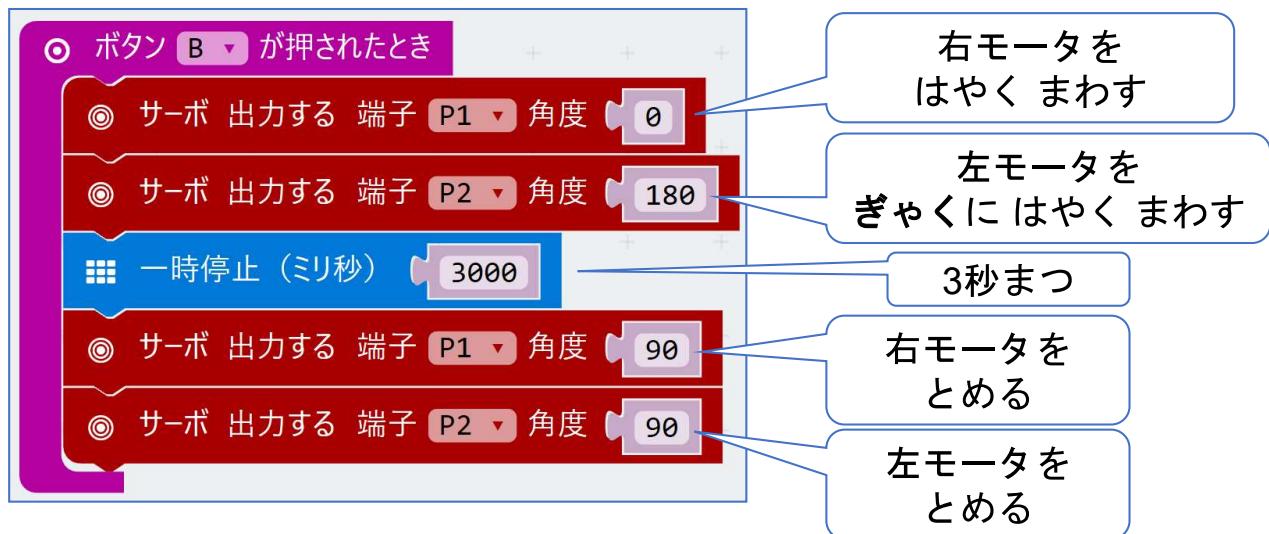
1

サーボモータ FS90R のつなぎかた (拡大)



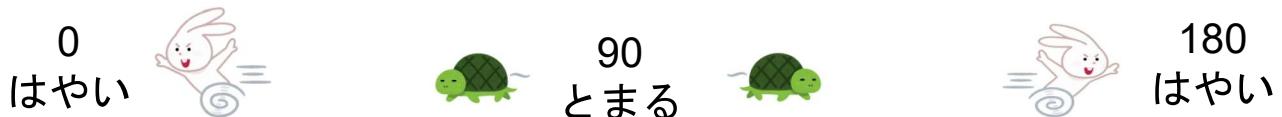
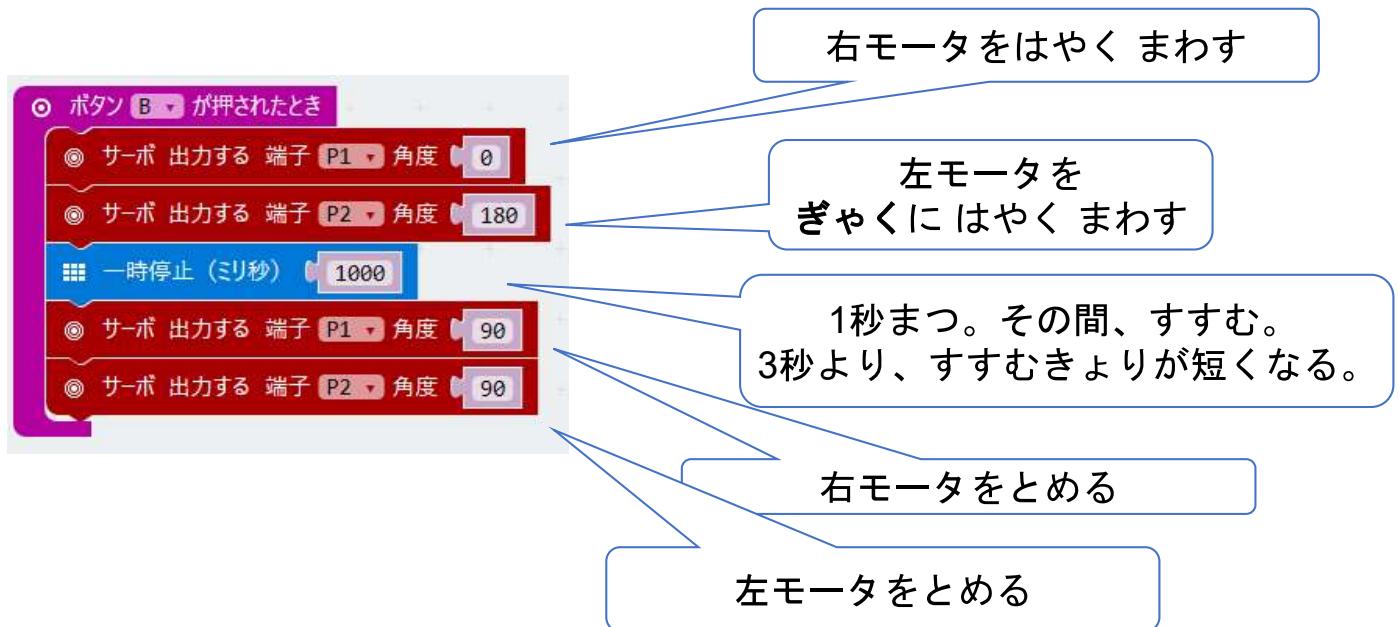
2

プログラムの例 3秒すすんで止まる



3

例 1 1秒すすんで止まる



4

例 2 スピードを変えるには、どうする？



数字を変えてみよう
90 から 30 少ない 60

数字を変えてみよう
90 から 30 多い 120



5

例 3 異なる大きさを指定すると、どうなる？



数字を変えてみよう
90 から 20 少ない 70

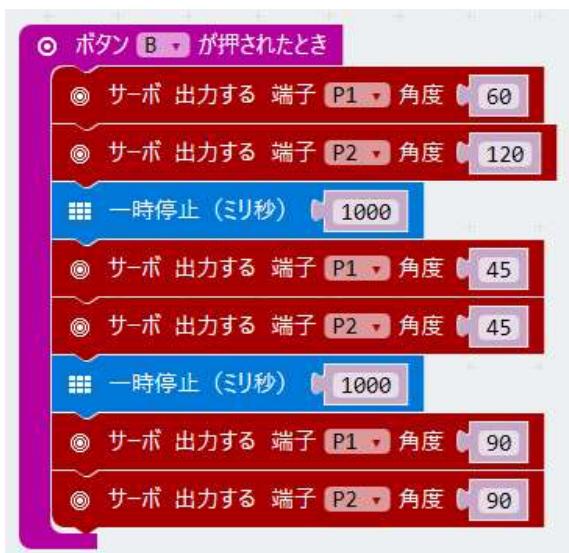
数字を変えてみよう
90 から 60 多い 150



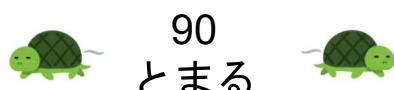
P1に30, P2に110を設定すると、どうなるかな？

6

例 4 命令を増やすと、どうなる？



上から下に向かって実行されている



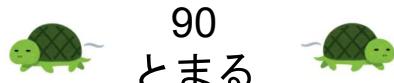
命令を増やして、ダンスをさせよう。

7

例 5 とまる方法を考えよう



「暗く（明るさ=0）なったら、停止」
を「ずっと」続ける



他に、とまる 方法を考えて見よう。

8

例 6 変数を利用してスピードを変える



変数に入っている数字が使われる。



「変数」は、0から90まで使える。0がとまる。90がはやく。
「変数」に、-1から-90まで入れたら、どうなるのかな？

9

例 7 少しづつスピードを変える



最初は、カウンターに0が入って実行される。

緑のわくの最後まで行くと、カウンターに1が入ってくりかえし同じ命令が実行される。

2, 3, 4とカウンターがふえて90まで変わり、くりかえし同じ命令が実行される。

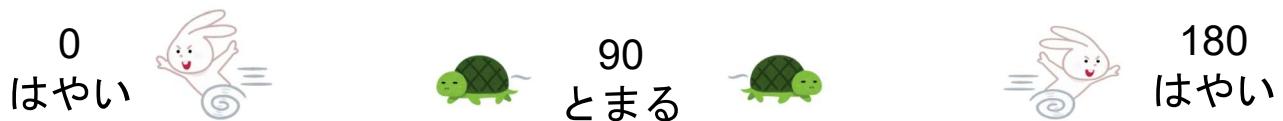


少しづつ、スピードを落として、とまるには、どうすれば、いいかな？

10

チャレンジ

- 円を描いて、走らせよう。
- 三角形や四角形を描いて、走らせてみよう。
- 大きい円から徐々に円を小さくして、最後は、スピンして停止！
- マイクロビットの持っているセンサーを利用してみよう。
 - 明るくなったら走り出す
 - 斜めになる台を用意して、傾いたらスピードを落として、カーブ



11

動きがおかしいときみてね

- モーターが動かない。モーターは、動くけど、おもうように動かない。
 - プログラム
 - プログラムを見直そう。
 - ダウンロードされているかな？
 - 配線
 - 線が外れていたり、ゆるんでないかな？
 - 違う場所につながってないかな？
 - どこか、あつくなっていないかな？
 - 電池
 - 電池の向きはあってるかな？
 - 電池は、弱くなっていないかな？
- プログラムがダウンロードしない。
 - USBは、つながっている？
 - マイクロビットの裏にある黄色のLEDは、チカチカ点滅したかな？
 - このページ <https://microbit.org/ja/guide/quick/> の方法を試してみる
 - 「マイクロビットを簡単に使うための5つのステップ」の「Step 3: Download It」の方を試してみる
 - 会員ページにある「おまけ」に次の情報があります。
 - Windows10用のマイクロビット開発ツールを使う。
 - 教室で利用している mbtool をダウンロードして、起動して使う。

12